// Вставка

struct addrinfo\* addr = NULL;

// структура для IP-адреса сервера

struct addrinfo hints;

ZeroMemory(&hints, sizeof(hints));

hints.ai\_family = AF\_INET;

hints.ai\_socktype = SOCK\_STREAM;

hints.ai\_protocol = IPPROTO\_TCP;

hints.ai\_flags = AI\_PASSIVE;

// Инициализируем структуру addr

// HTTP-сервер на 8000-м порту localhost

result = getaddrinfo("127.0.0.1","8000",&hints, &addr);

If (result!=0 ) {

cerr << "getaddrinfo failed: " << result << "\n";

WSACleanup(); // выгрузка библиотеки Ws2\_32.dll

return 1; }